Neculae Andrei-Fabian

Grupa 252

Tema Laborator – Saptamana 6

E4. Adaptați cerința exercițiului 10 pentru diagrama proiectului prezentată la materia Baze de Date din anul I. Rezolvați acest exercițiu în PL/SQL, folosind baza de date proprie.

Exercitiul 10. Creați tabelul utilizator\_test\_ane cu coloanele cod\_utilizator și nume din tabelul utilizatori. Adăugați în acest tabel un nou câmp numit nume\_cont\_platforma de tip tablou imbricat de perechi nume - platforma. Acest tablou va menține pentru fiecare utilizator toate conturile de pe diverse platforme cu ajutorul carora poate fi gasit de alti utilizatori. Inserați o linie nouă în tabel. Actualizați o linie din tabel. Afișați informațiile din tabel. Ștergeți tabelul și tipul.

Rezolvare:

Creare tip pereche

CREATE OR REPLACE TYPE pereche AS OBJECT

(

nume\_cont VARCHAR2(100),

nume\_platforma VARCHAR2(100)

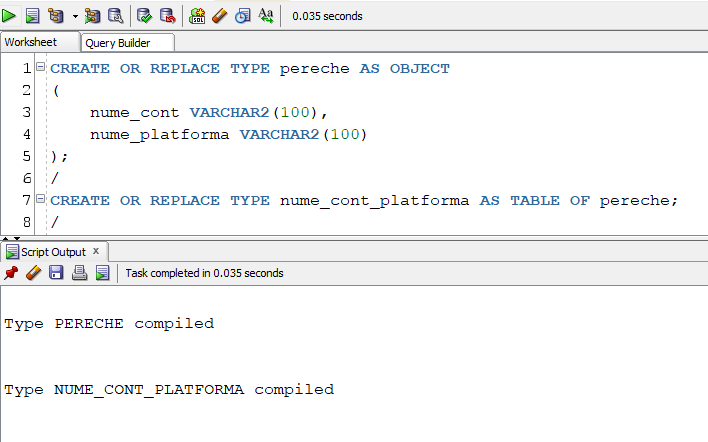
);

/

Creare tip nume\_cont\_platforma

CREATE OR REPLACE TYPE nume\_cont\_platforma AS TABLE OF pereche;

/



Creare tabel

CREATE TABLE utilizator\_test\_ane AS

SELECT cod\_utilizator, nume

FROM utilizator

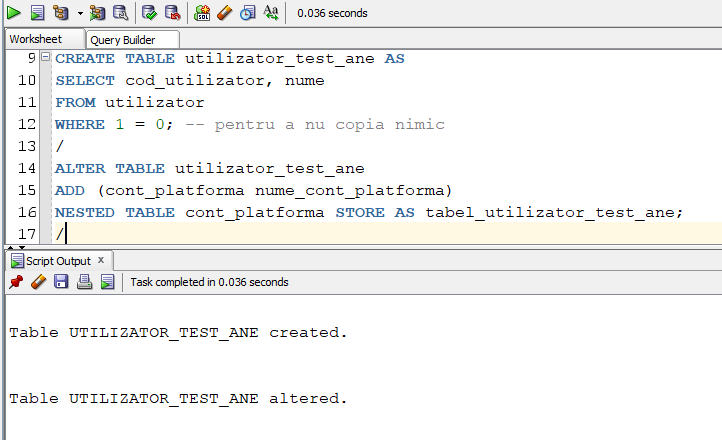
WHERE 1 = 0; -- pentru a nu copia nimic

/

ALTER TABLE utilizator\_test\_ane

ADD (cont\_platforma nume\_cont\_platforma)

NESTED TABLE cont\_platforma STORE AS tabel\_utilizator\_test\_ane;



Inserari in tabel

INSERT INTO utilizator\_test\_ane

VALUES(1, 'Neculae', nume\_cont\_platforma(pereche('Andrei13', 'Steam'), pereche('Andrei137', 'Epic Games')));

/

INSERT INTO utilizator\_test\_ane

VALUES(2, 'Buzatu', nume\_cont\_platforma(pereche('Giulian617', 'Steam'), pereche('giulian\_67', 'Epic Games')));

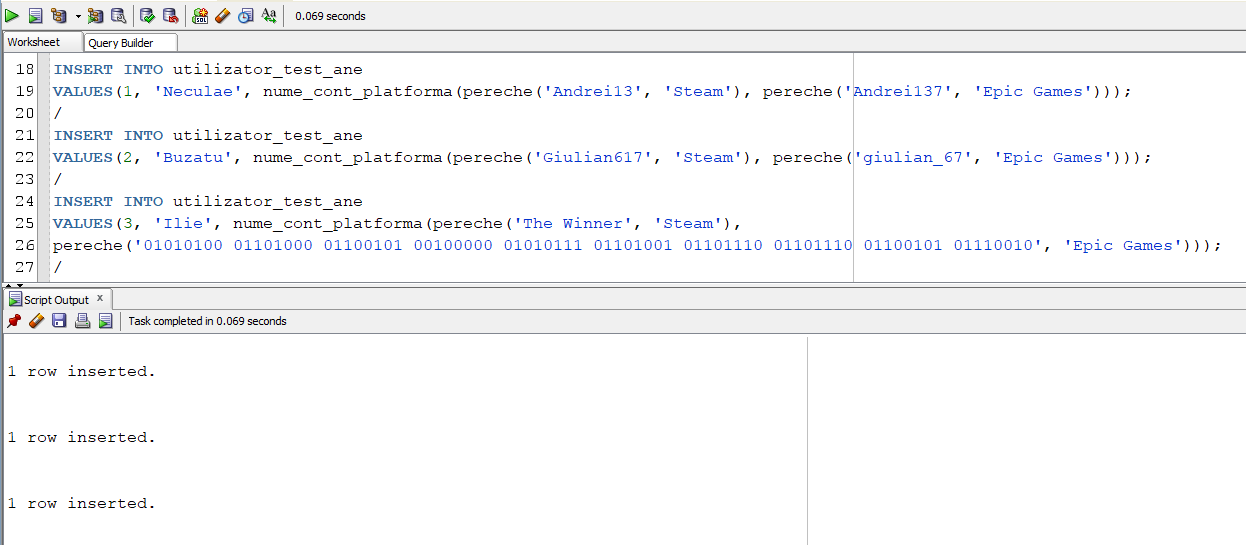
/

INSERT INTO utilizator\_test\_ane

VALUES(3, 'Ilie', nume\_cont\_platforma(pereche('The Winner', 'Steam'),

pereche('01010100 01101000 01100101 00100000 01010111 01101001 01101110 01101110 01100101 01110010', 'Epic Games')));

/



Actualizare linie din tabel

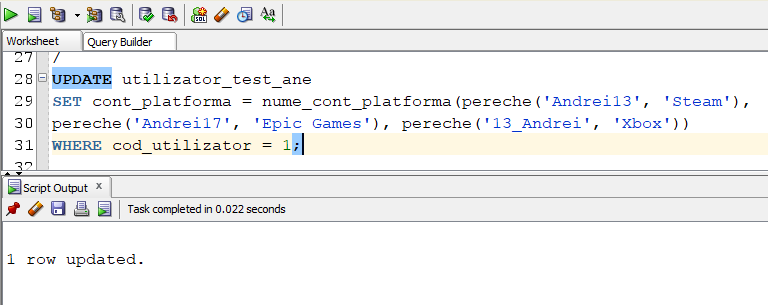
UPDATE utilizator\_test\_ane

SET cont\_platforma = nume\_cont\_platforma(pereche('Andrei13', 'Steam'),

pereche('Andrei17', 'Epic Games'), pereche('13\_Andrei', 'Xbox'))

WHERE cod\_utilizator = 1;

/

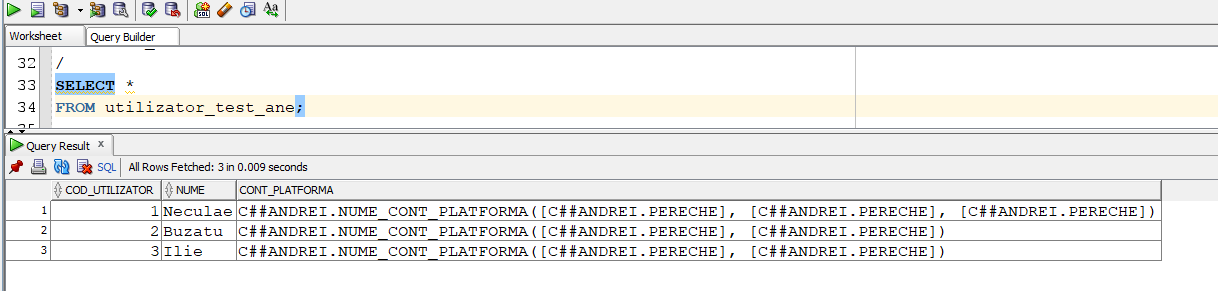


Afisarea tuturor liniilor

SELECT \*

FROM utilizator\_test\_ane;

/

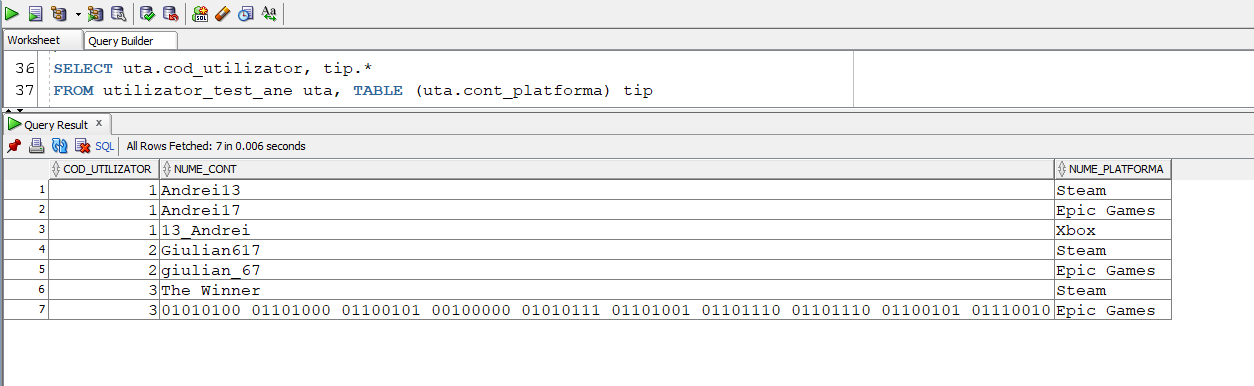


Afisarea detaliilor pentru fiecare utilizator

SELECT uta.cod\_utilizator, tip.\*

FROM utilizator\_test\_ane uta, TABLE (uta.cont\_platforma) tip

/



Stergerea tabelului si a tipurilor adaugate

DROP TABLE utilizator\_test\_ane;

DROP TYPE nume\_cont\_platforma;

DROP TYPE pereche;

